

TObject		KWriteDelete
UNIQUEID Bits fgDirOnly fgObjectSet fgOutline	KNotDeleted KZombie kBitMask kSingleKey kOwner	fIsA
@-TObject	GetObjectInfo	operator new
MakeZombie	GetTitle	operator new[@]
DoError	HandleTimer	operator delete
TObject	Hash	operator delete[@]
operator=	InheritsFrom	operator delete[@][@]
AppendPad	ImplementsFrom	operator delete[!]
Browse	Inspectable	operator delete[!][@]
ClassName	IsFolder	operator delete[!][@][@]
Clear	isEqual	operator delete[!][@][@][@]
Clone	IsSortable	operator delete[!][@][@][@][@]
Compare	IsOnHeap	operator delete[!][@][@][@][@][@]
Copy	IsZombie	operator delete[!][@][@][@][@][@][@]
Delete	Notify	operator delete[!][@][@][@][@][@][@][@]
DisposeOrPrimitive	Is	operator delete[!][@][@][@][@][@][@][@][@]
Draw	Paint	operator delete[!][@][@][@][@][@][@][@][@][@]
DrawClass	Pop	operator delete[!][@][@][@][@][@][@][@][@][@][@]
DrawClone	Print	operator delete[!][@][@][@][@][@][@][@][@][@][@][@]
Dump	Read	operator delete[!][@][@][@][@][@][@][@][@][@][@][@]
Execute	RecursiveRemove	operator delete[!][@][@][@][@][@][@][@][@][@][@][@]
Execute	SavePrimitive	operator delete[!][@][@][@][@][@][@][@][@][@][@][@]
ExecuteEvent	SetDrawOpinion	operator delete[!][@][@][@][@][@][@][@][@][@][@][@]
FindObject	SetGUID	operator delete[!][@][@][@][@][@][@][@][@][@][@][@]
FindObject	UseCurrentStyle	operator delete[!][@][@][@][@][@][@][@][@][@][@][@]
GetDrawOption	Class	operator delete[!][@][@][@][@][@][@][@][@][@][@][@]
GetUniqueID	Class_Name	operator delete[!][@][@][@][@][@][@][@][@][@][@][@]
GetName	ISa	operator delete[!][@][@][@][@][@][@][@][@][@][@][@]
GetIconName	ShowMembers	operator delete[!][@][@][@][@][@][@][@][@][@][@][@]
operator new[@]	operator new	operator delete[!][@][@][@][@][@][@][@][@][@][@][@]

LegsMaker	@_LegsMaker
IDo	
IDir	
INeedsStandardMakers	
fgsA	

	LgMsMakerPrNeutronEff
IC	fgSA
3	
	@_LgMsMakerPrNeutronEff
	LgMsMakerPrNeutronEff
	Make
	RunEnd
	Class
	Class_Name
	ISA
	ShowMembers
	Streamer
	StreamerNVirtual